**Pongmate (Pong with Ultimate) GDD**

**Game Identity :**

Permainan pong disetiap musim dengan kekuatan player dalam game.

**Design Pillars :**

Strategi, Olahraga, kompetitif

**Genre/Story/Machanines Summary:**

Untuk mengalahkan musuh, player bisa menggunakan strategi dan juga beberapa kekuatan dari beberapa item yang didapatkan.

**Features :**

2 mode permainan ( player vs computer dan multiplayer ). Kemampuan player bertambah (speed dan kekuatan pukulan) setelah mengambil item, dengan cara mengarahkan bola ke item hingga mengenainya. record pertandingan multiplayer.

**Interface :**

Menakan SW dan Up-Down Arrow untuk menggerakan player, menggunakan space untuk mengeluarkan kemampuan player.

**Art Style :**

Menggunakan konsep cuaca diberbagai iklim, desain tampilan sesuai cuaca yang dipilih.

**Music/Sound :**

Backsound sesuai tema yang dipilih, sound effect pukulan pemain tenis meja.

**Development Roadmap / Launch Criteria :**

Platform : Web

Audience : semua kalangan/ suka tenis meja