**GDD: Pongmate (Pong with Ultimate)**

**Game Identity :**

Permainan pong disetiap musim dengan kekuatan player dalam game.

**Design Pillars :**

Strategi, Olahraga, kompetitif.

**Genre/Story/Machanines Summary:**

Untuk mengalahkan musuh, player bisa menggunakan strategi dan juga beberapa kekuatan dari beberapa item yang didapatkan.

**Features :**

2 mode permainan ( player vs computer dan multiplayer ). Kemampuan player bertambah (speed dan kekuatan pukulan) setelah mengambil item, dengan cara mengarahkan bola ke item hingga mengenainya. record pertandingan multiplayer.

**Interface :**

Kontroler dengan keyboard menggunakan S-W dan Up-Down Arrow untuk menggerakan player, menggunakan space untuk mengeluarkan kemampuan player.

**Art Style :**

Nature/ Funny.

|  |  |
| --- | --- |
| A screenshot of a computer  Description automatically generated with medium confidence | Graphical user interface, application  Description automatically generated |
| pong space: https://space-ping-pong.en.softonic.com/ | angry birds: https://id.techinasia.com/review-angry-birds-action |

**Music/Sound :**

Backsound: <https://elements.envato.com/winter-walk-2WYCBDG>

Sound effect: <https://elements.envato.com/level-up-6QK3J9X> <https://elements.envato.com/rope-throw-swish-LFWJSPP> <https://elements.envato.com/game-bubble-button-6WR6R5B>

**Development Roadmap / Launch Criteria :**

Platform : Web

Audience : semua kalangan/ suka tenis meja